

گمشدهای دریا

تعدادی قایق، لنج و کشتی در این دریا هستند، اما دقیقاً معلوم نیست کجا دریا. شما باید پیدا کنید! پس سریعتر دست به کار شوید!

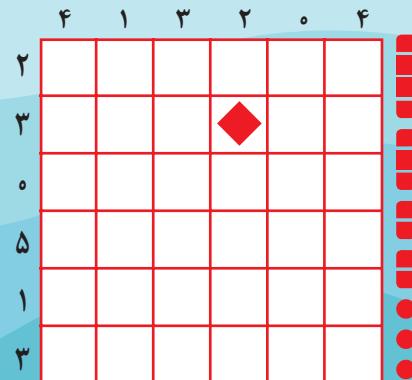
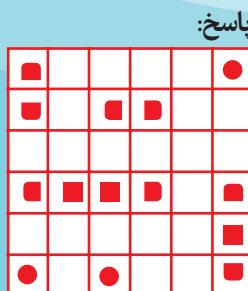
قایق: ● لنج: ○ کشتی بزرگ: ■ کشتی کوچک: □

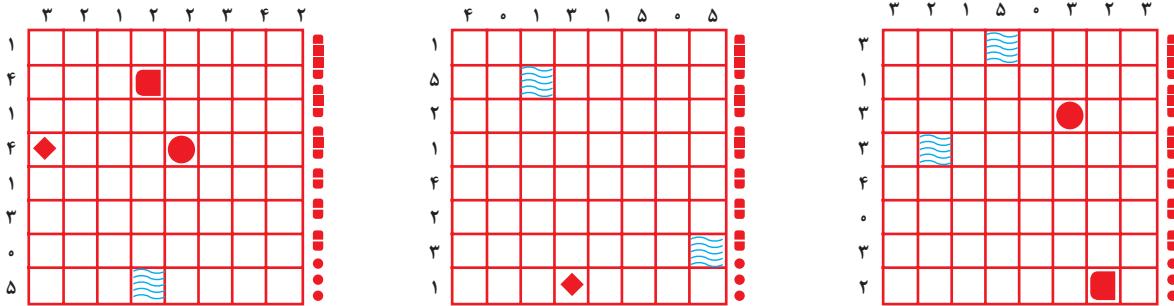
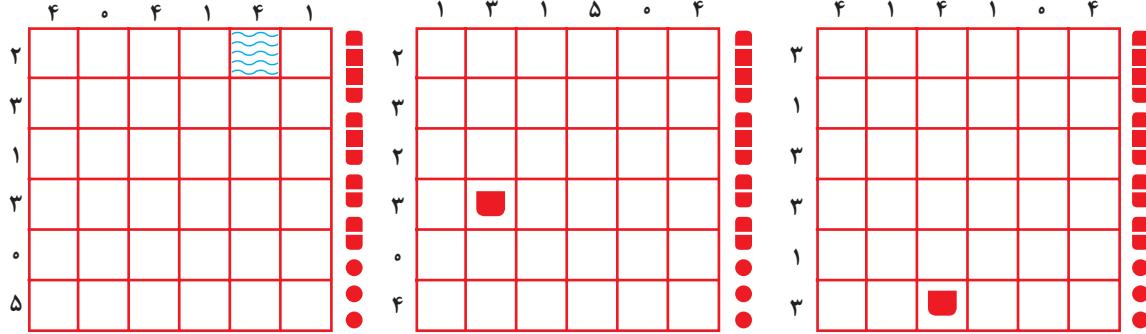
در کنار هر پازل، مشخص شده است که چند تا از هر وسیله نقلیه در این دریا هست. پس در پازل حل شده پایین، ۳ قایق، ۲ لنج، ۱ کشتی کوچک و ۱ کشتی بزرگ وجود دارد.

عددهایی که در کنار هر ردیف و ستون نوشته شده‌اند، نشان می‌دهند که چه تعداد از خانه‌های آن ردیف یا ستون شامل یک قایق یا بخشی از لنج یا کشتی است. برای مثال در پازل زیر، در ردیف سوم از بالا، هیچ بخشی از قایق‌ها و ... وجود ندارد و همه خانه‌ها آبی هستند! در حالی که در ردیف چهارم، ۵ خانه از ۶ خانه با وسائل نقلیه پر شده‌اند.

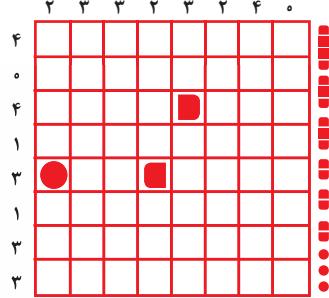
علامت ■ نشان‌دهنده نقطه انتهایی یک لنج یا کشتی است. علامت ● نشان‌دهنده قایق است. علامت ♦ می‌تواند نشان‌دهنده یک قایق، یا بخشی از یک لنج یا کشتی باشد. علامت ⚓ نشان‌دهنده آب است؛ یعنی هیچ وسیله نقلیه‌ای در این خانه نیست.

هیچ کدام از وسائل نقلیه در خانه مجاور یکدیگر (به صورت افقی، عمودی یا مورب) قرار نمی‌گیرند.





بازی ناو و ناوهچه که احتمالاً در کلاس‌های درس انجام داده‌اید هم شباهت زیادی به این بازی دارد! در آن بازی هم هر بازیکن، برای خود یک نقشه می‌کشد و بازیکن مقابله باید تلاش کند که آن نقشه را کشف کند.



تا حدی می‌توان این پازل را در یک گروه کلی از پازل‌ها قرار داد. در این گروه از پازل‌ها، یک نقشه در یک صفحه وجود دارد، اما از دید ما پنهان است. ما باید بکوشیم به کمک قوانین منطقی، نقشه پازل را پیدا کنیم. پازل‌هایی چون «nonogram»